Maстер-класс «Создаем интерактивный плакат с помощью сервиса ThingLink»

Блок 1. Знакомьтесь ThingLink – сервис для создания интерактивного изображения, который превращает обычные картинки в интерактивные объекты. К изображению добавляются метки, которые обеспечивают переход к дополнительным материалам: текстовым комментариям, фотографиям, аудиофайлам, видеороликам, ссылкам на сайты. Выражаясь словами разработчиков данного сервиса, он "помогает изображениям оживать".

Thinglink - англоязычный продукт, требующий регистрации, но он очень прост в освоении, поскольку имеет интуитивно понятный интерфейс.

Такой интерактивный плакат легко встроить на сайт или блог (имеется код для вставки), а также в любой момент его можно отредактировать.

Регистрация или вход ThingLink

ThingLink – англоязычный сервис. Если у вас проблемы с пониманием английского языка, работайте в браузере GoogleChrome, имеющий встроенный переводчик веб-страницы. При загрузке страницы сервиса <u>https://www.Thinglink</u> перед вами появится форма для регистрации при входе.

Для регистрации необходимо: заполнить поля e-mail и пароль (пароль должен быть не менее восьми символов в длину), а также указать свою сферу деятельности из ниспадающего меню «Я». Затем нажать пункт продолжить. Для завершения регистрации вам предложат ввести свое имя.

Второй способ регистрации – с помощью аккаунтов Facebook, Twitter или Google +. Привязав регистрацию к своему аккаунту, вы сможете через него без проблем входить в сервис ThingLink.

После регистрации вам предложат просмотреть рекламный ролик о возможностях сервиса.

Регистрацию необходимо подтвердить через вашу электронную почту, куда придет письмо с ссылкой для перехода.

Создание интерактивного плаката

Личный кабинет создан, в нем уже есть несколько примерных работ. Теперь нужно создать свой продукт. Создаем.

			lepeйти на Professional	Использовать инвайт-код	Проводить исследования	Центр помо	ощи 🏥
	О Мой контент				Q	II 🗈	Создавать
СМИ Мой контент Библиотека активов ІЩ Библиотека 360 °	" thinglink ators/begine/	*					•
Организация Сользователи Сользователи Сруппы	Интерактивный! Что	[SAMPLE] Интерактивн	[SAMPLE] Интерактивн	[ОБРАЗЕЦ] Интеракти	[SALA-LE] Интерактивн		

Выходит вот такое поле с разными типами контента. Выбираем, к примеру, выставочный зал, выставка или стенд.

📕 12 - Входя	ящие — 🛛 🗙 📔 🖂 (48) Входящие - П 🔉	🕻 📋 инструкция по ра 🗙 🕴 📢 (20+	•) Портал =Чте 🗙 🖵 Технология Thin	gi 🗙 🎓 Мастер-класс «Со 🗙	🛃 Дом книги Выкса 🗙 🕂	0	- (X
\leftrightarrow \rightarrow G	fthinglink.com/user/1316844	853602025475?ownerId=13168448536	502025475&modal=create			\$ \$	*	🏥 :
			Перейти на Professional	Использовать инвайт-код	Проводить исследования І	Центр помощи		
	Выберите тип контен	га для создания				×	ава	ть
СМИ Мой Библиотека	+ Пустой холст	Изображение	Uзображение 360 * или виртуальный тур	Выставочный зал, выставка или стенд	Карта или вид с воздуха			
Организаци Спол Спол Сруг	у стр ика	уг Поэтажный план	Опыт обучения или учебное пособие	резентация	Семонстрация продукта или маркетинговый актив			
	Изображение или	P		Ø	Ξ			
					Больше не показывать Пр	одолжать		
Версия интер								аси
-	6 🕺 🖺				- 🕅	10 .al (P)	'С ₂₁	11:50 8.06.2021

Выпадает вот такое окно. Сверху над полем несколько значков: импорт с Google Диска, Импорт с OneDraiv, Дизайн с Канва, Искать на Unsplash, Загрузить.

И внизу **Перетащить сюда ресурсы**. Загружаем на свой компьютер необходимые изображения и перетаскиваем сюда. Если будете работать с сервисом Канва, то выбираем подходящий вариант. Например, открытка, выбираем понравившийся шаблон и редактируем. Если все готово, нажимаем значок **Save tu Thinglink**

💌 Отправленные — 🗙 🛛 🖂 (50) Входящие - 🗄 🗙 📔 инструкция по ра 🗙 🛛 🜾 (20+) Портал "Чта 🗙 🗍 🖵 Технология Thing 🗙 🛛 🌮 Мастер-класс «Са 🗙 🛃 Дом книги Выкса 🗴	+ 0	- 🗇 🗙
← → C (▲ thinglink.com/user/1316844853602025475?ownerld=1316844853602025475&modal=create	© ☆ 🛸	=J 🏙 :
Перейти на Professional Использовать инвайт-код Проводить исследовани	ия Центр помощи	
< Загрузить файлы	×	авать
С ли С Дагрузить Мая Солинания С С Дагрузить Полезные с Солинания С С С Дагрузить С С С Дагрузить С С С С С С С С С С С С С С С С С С С	советы Зал, выставка имеры	*
	Продолжать	
Eepons unrepheikas Saimaa	⑦ Служба под	держки
🗐 челлендж (4).docx 🔷 🔛 заставка челлендjpg ^	Пок	азать все 🗙
	K 🕆 al 🕩 P	7C 13:48 28.06.2021

💌 11 - Входящие — 🛛 🗙 📔 (52) В	Зходящие - П 🗙 📔 🧰 инструкция по ра 🗙 🛛 🍞 (20+) Портал "Что 🗙 📔 🖵 Технология Thing: 🗙 🛛 🎔 Мастер-класс «Со 🗙	🛃 Дом книги Выкса 🗙 🕂 💿 – 🗆 🗙
← → C 🔒 thinglink.com/	user/1316844853602025475?ownerId=13168448536	02025475&modal=create	© ☆ 🛊 🏙 :
		Перейти на Professional Использовать инвайт-код	Проводить исследования Центр помощи
< Загрузит	ъ файлы		Х
CMM Mod Extensions III Extension Conservations	ph_1 bez_avtora_Hиж Image: State S	 С С	та Полезные советы Showroom ог booth Выставочный зал, выставка или стенд Лучшие примеры Стродолжать
Версия интерфейса: Saimaa			О Служба поддержки
Nizhny_Novgorodjpg	🖺 full_21119.jpg 🔨 🖺 101165	55500.jpg ^ 🖺 unnamed.jpg ^	Вышла долгождаhtml 🔨 Показать все 🗙
E 💾 🤌 🛍			- ¹ ¹ / ₂

Когда вы загрузили все необходимые для последующей работы элементы, нажимаем – редактировать.



После загрузки изображения откроется страница редактирования **Thinglink.** В поле **Title** вводим название интерактивного плаката или редактируем его, в том случает, если сервис автоматически назвал его именем первой метки.

Нам интересно поле слева, где есть следующие категории: «Создать тег», «Настройки», «Готово». Рассмотрим их все по порядку.

• Создать тег. Нажимаем. Открываются категории «Добавить текст и медиа». На загруженном рисунке с помощью мыши ставим метку на том месте, где нам нужно разместить предполагаемый текст (в дальнейшем расположение метки можно изменить в режиме редактирования путем перетаскивания). При размещении меток желательно избегать правого верхнего угла – метки могут быть перекрыты

функциональными кнопками Thinglink. Сразу же после этого у вас появится область редактирования метки. В правом верхнем углу редактирования находится значок, позволяющий открыть дополнительное меню выбора иконки метки. Изменить иконку (Если вы зарегистрированы на бесплатном тарифе, то у вас будет ограниченная возможность для выбора иконок метки. Готово.



- В окне Заголовок размещается пояснение к метке или библиграфическое описание ресурса, на который дается ссылка. Например, если речь идет о книге, это будет название книги и рецензия на нее.
- В поле URL кнопки добавляет гиперссылку на изображение, сайт или мультимедийный контент. Если места должна содержать не просто ссылку или текст, а изображение, видео или опрос, то необходимо предварительно найти их в сети Интернет или создать на соответствующих сайтах и сервисах (желательно использовать сервисы, поддерживаемые встраивание Thinglink).
- Изображение или видео. С помощью этой кнопки вы подгружаете медиафайл, который предварительно у вас уже подготовлен и находится на рабочем столе компьютера.
- Загрузить аудио. С помощью этой кнопки вы подгружаете аудиофайл, который предварительно у вас уже подготовлен и находится на рабочем столе компьютера.
- В нижней части области редактирования расположена кнопка удаление метки, отмены создания или редактирования метки, сохранения метки.



Следующая кнопка Настройки



Изменить настройки при необходимости можно с помощью нескольких кнопок.

- Цветовая схема позволяет поиграть с цветом, можно настроить визиальный стиль тегов, чтобы создать уникальный внешний вид.
- Можно включить пульсирующую анимацию для всех тегов в этом медиафайле.

Материал подготовлен – нажимаем кнопку **Готово.** Вас перебрасывает на конечный результат. Нам интересен верхний правый угол. Можем вернуться к редактированию. Можем нажать **Настройки конфиденциальности.**



По умолчанию изображение является публичным – доступным для поиска, просмотра и публикаций всеми. Изображение можно сделать частным – контент доступен только вам. Если он находится в частной папке, только участники этой папки смогут получить к нему доступ. Также возможно коллективное редактирование. Использовать функцию коллективного редактирования (Моя организация) предпочтительнее для частных изображений, чтобы ограничить круг людей, редактирующих изображение теми, кому была дана ссылка. При смене изображения с частного на публичное необходимо будет отключить функцию allow anyone to edit.Также на этом этапе можно внести изменения, например, заменить фон, переименовать, клонировать, скачать. Для внесения каких-либо изменений, нажмите – редактировать.

Публикация интерактивного плаката.

• Перейти на страницу интерактивного плаката. Страница плаката открывается сразу после закрытия окна редактирования или можно открыть ее из раздела Ме, где отображаются все созданные изображения.

• Нажмите в правом верхнем углу кнопку Делится

• Можно поместить интерактивный плакат на сайте или блоге, скопировав в буфер обмена его встраиваемый код. Для этого нажмите кнопку «Копировать код в буфер обмена».

•Перейти на страницу сайта или блога, на которую необходимо вставить изображение Thinglink.

- Откройте страницу в режиме редактирования НҮМL.
- Вставьте скопированный код.
- Сохраните страницу.

Ссылки на ресурсы:

- Создание интерактивных видеороликов в сервисе Thinglink [Электронный ресурс].
 Режим доступа. <u>https://www.youtube.com/watch?v=KKw46JyhNeo</u>, свободный. Загл. с экрана.
- 2. Пивоварова Т. Инструкция по работе с сервисом Thinglink [Электронный ресурс]. Режим доступа. <u>https://www.youtube.com/watch?v=wFG2I-bgyqo</u>, свободный. Загл. с экрана.
- 3. Марычева С. Интерактивный плакат Thinglink [Электронный ресурс]. Режим доступа. <u>http://www.nachalka.com/node/6098</u>, свободный. Загл. с экрана.