

## Мастер-класс «Создаем интерактивный плакат с помощью сервиса ThingLink»

**Блок 1.** Знакомьтесь ThingLink – сервис для создания интерактивного изображения, который превращает обычные картинки в интерактивные объекты. К изображению добавляются метки, которые обеспечивают переход к дополнительным материалам: текстовым комментариям, фотографиям, аудиофайлам, видеороликам, ссылкам на сайты. Выражаясь словами разработчиков данного сервиса, он "помогает изображениям оживать".

Thinglink - англоязычный продукт, требующий регистрации, но он очень прост в освоении, поскольку имеет интуитивно понятный интерфейс.

Такой интерактивный плакат легко встроить на сайт или блог (имеется код для вставки), а также в любой момент его можно отредактировать.

### Регистрация или вход ThingLink

**ThingLink** – англоязычный сервис. Если у вас проблемы с пониманием английского языка, работайте в браузере GoogleChrome, имеющий встроенный переводчик веб-страницы. При загрузке страницы сервиса <https://www.Thinglink> перед вами появится форма для регистрации при входе.

**Для регистрации необходимо:** заполнить поля e-mail и пароль (пароль должен быть не менее восьми символов в длину), а также указать свою сферу деятельности из ниспадающего меню «Я». Затем нажать пункт продолжить. Для завершения регистрации вам предложат ввести свое имя.

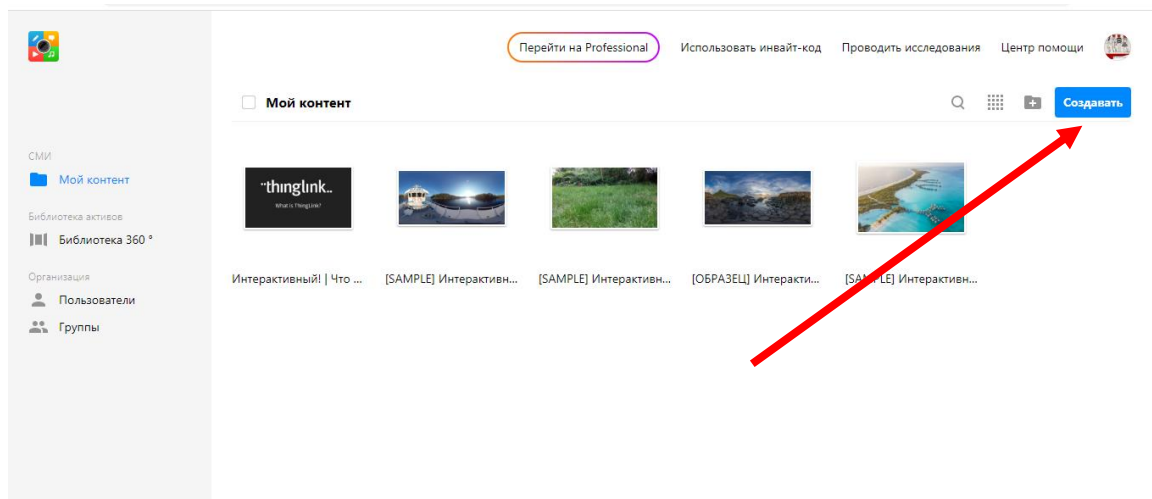
**Второй способ регистрации** – с помощью аккаунтов Facebook, Twitter или Google +. Привязав регистрацию к своему аккаунту, вы сможете через него без проблем входить в сервис ThingLink.

После регистрации вам предложат посмотреть рекламный ролик о возможностях сервиса.

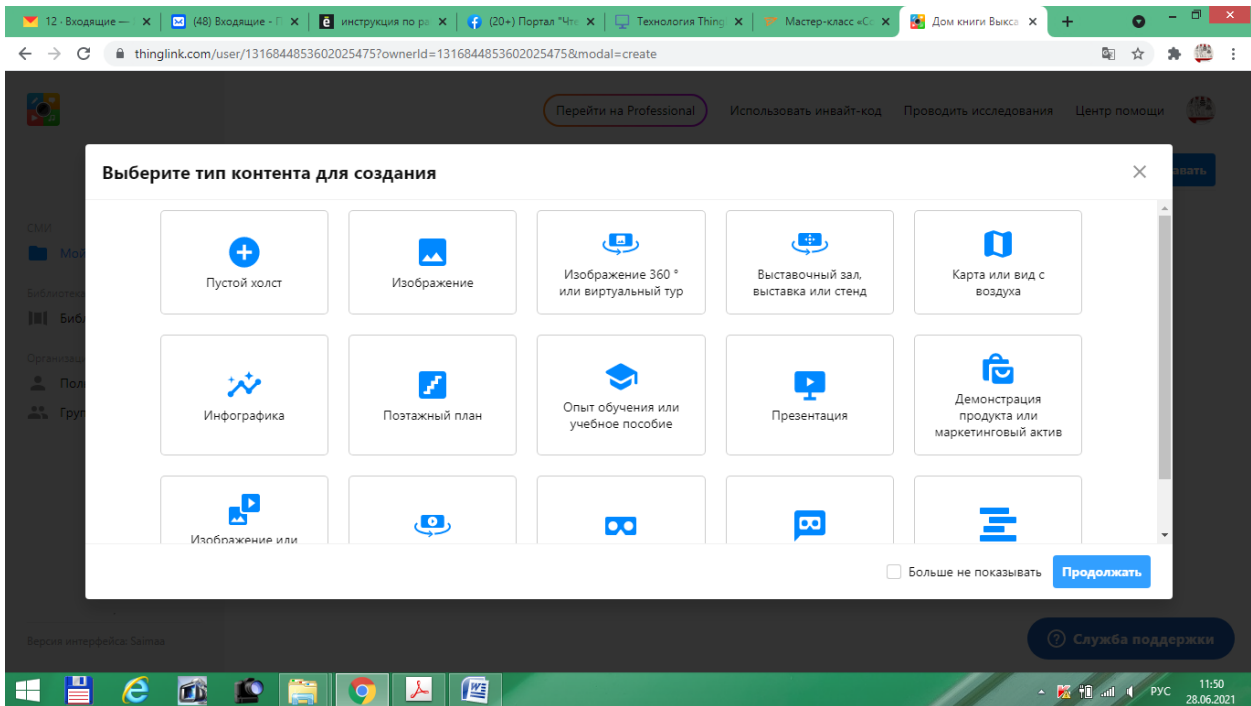
Регистрацию необходимо подтвердить через вашу электронную почту, куда придет письмо с ссылкой для перехода.

### Создание интерактивного плаката

Личный кабинет создан, в нем уже есть несколько примерных работ. Теперь нужно создать свой продукт. Создаем.

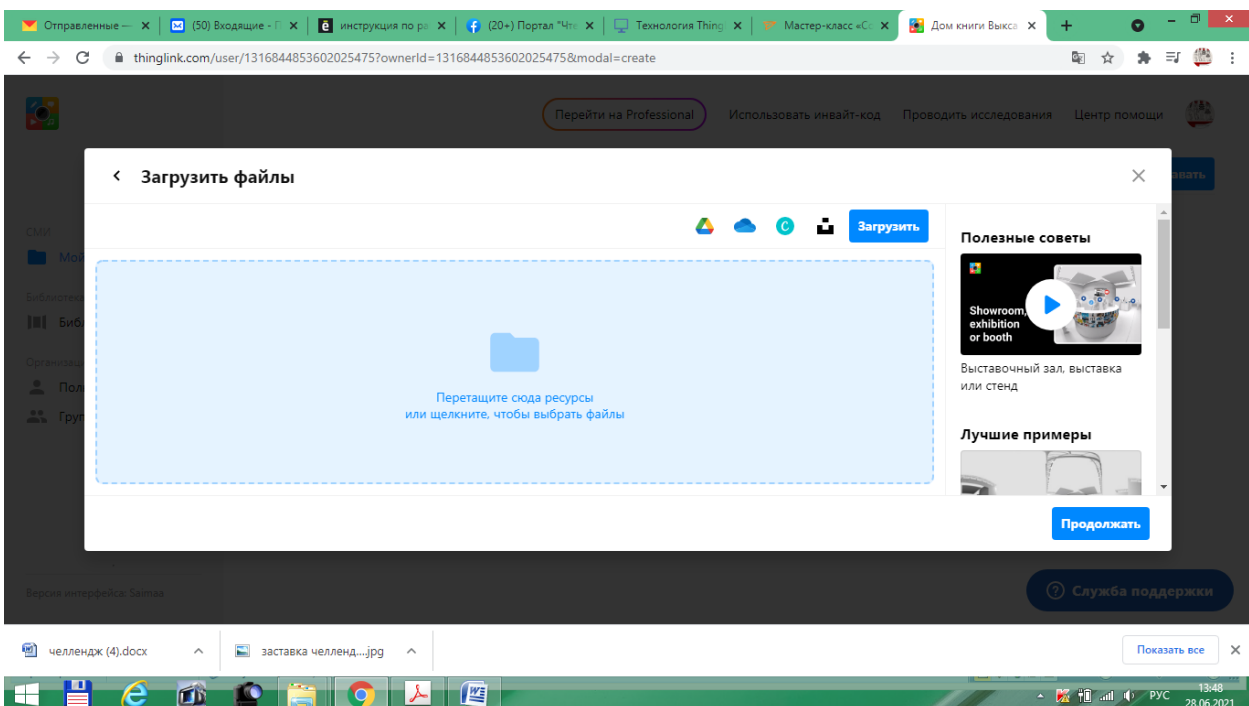


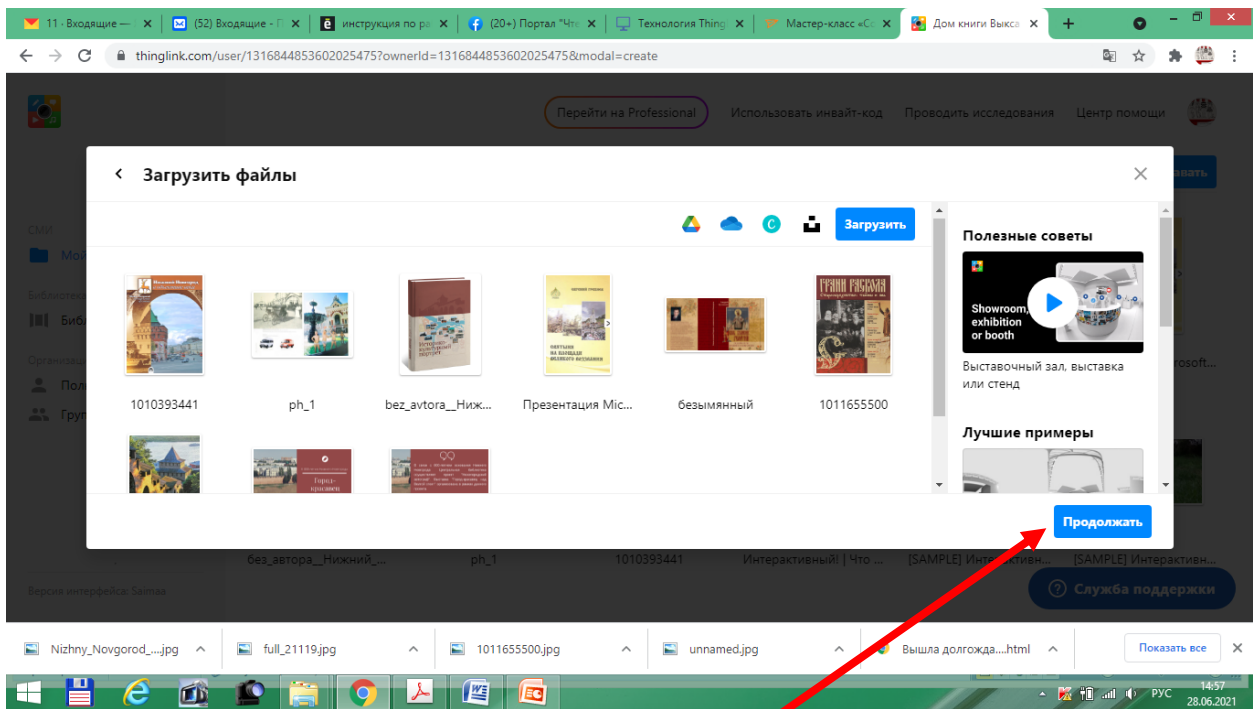
Выходит вот такое поле с разными типами контента. Выбираем, к примеру, **выставочный зал, выставка или стенд**.



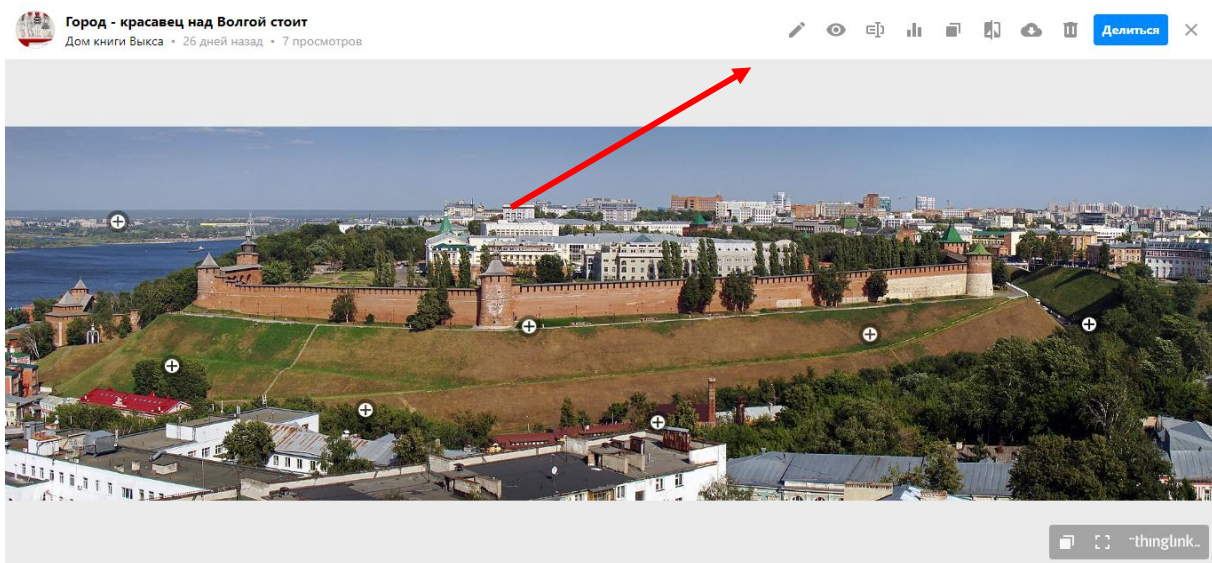
Выпадает вот такое окно. Сверху над полем несколько значков: импорт с Google Диска, Импорт с OneDraiv, Дизайн с Канва, Искать на Unsplash, Загрузить.

И внизу **Перетащить сюда ресурсы**. Загружаем на свой компьютер необходимые изображения и перетаскиваем сюда. Если будете работать с сервисом Канва, то выбираем подходящий вариант. Например, открытка, выбираем понравившийся шаблон и редактируем. Если все готово, нажимаем значок **Save tu Thinglink**





Когда вы загрузили все необходимые для последующей работы элементы, нажимаем – редактировать.

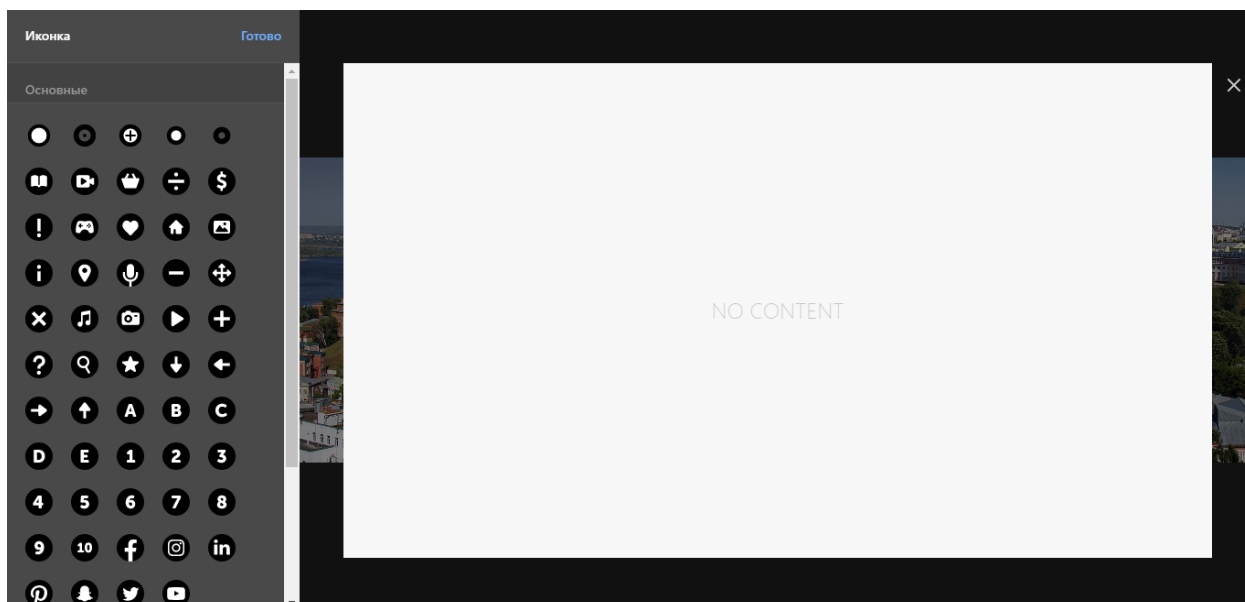


После загрузки изображения откроется страница редактирования **Thinglink**. В поле **Title** вводим название интерактивного плаката или редактируем его, в том случае, если сервис автоматически назвал его именем первой метки.

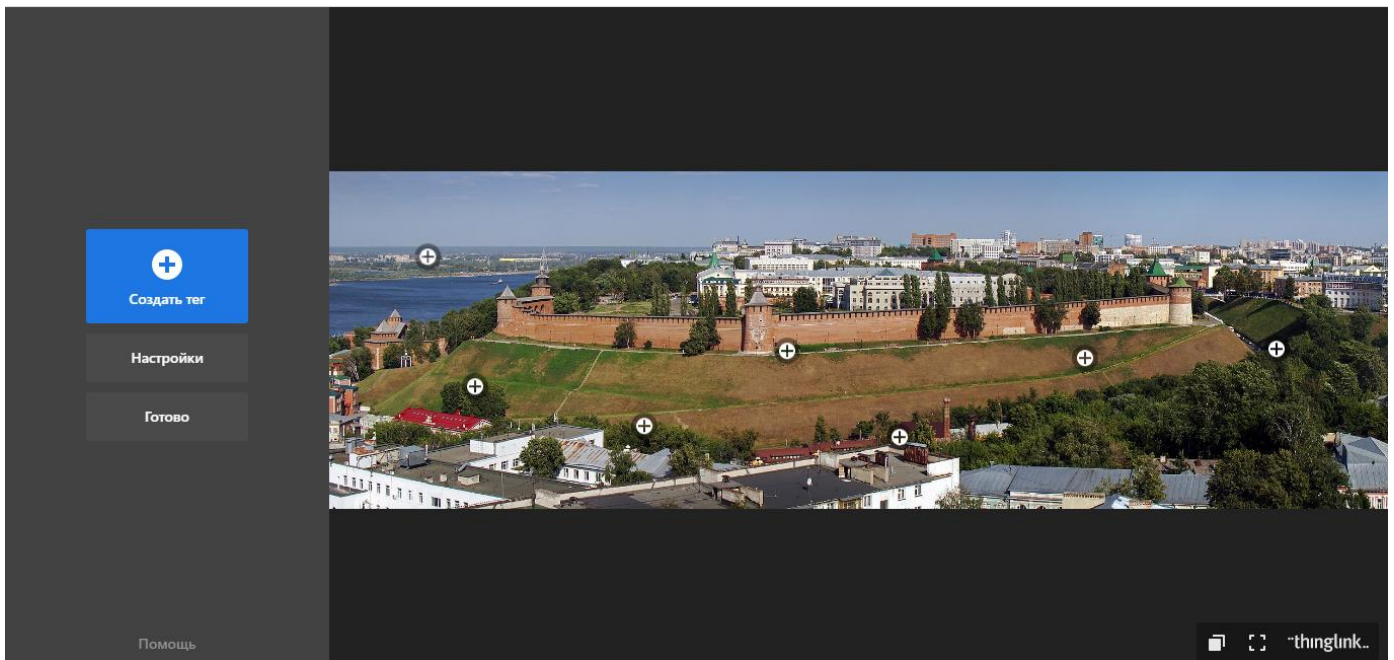
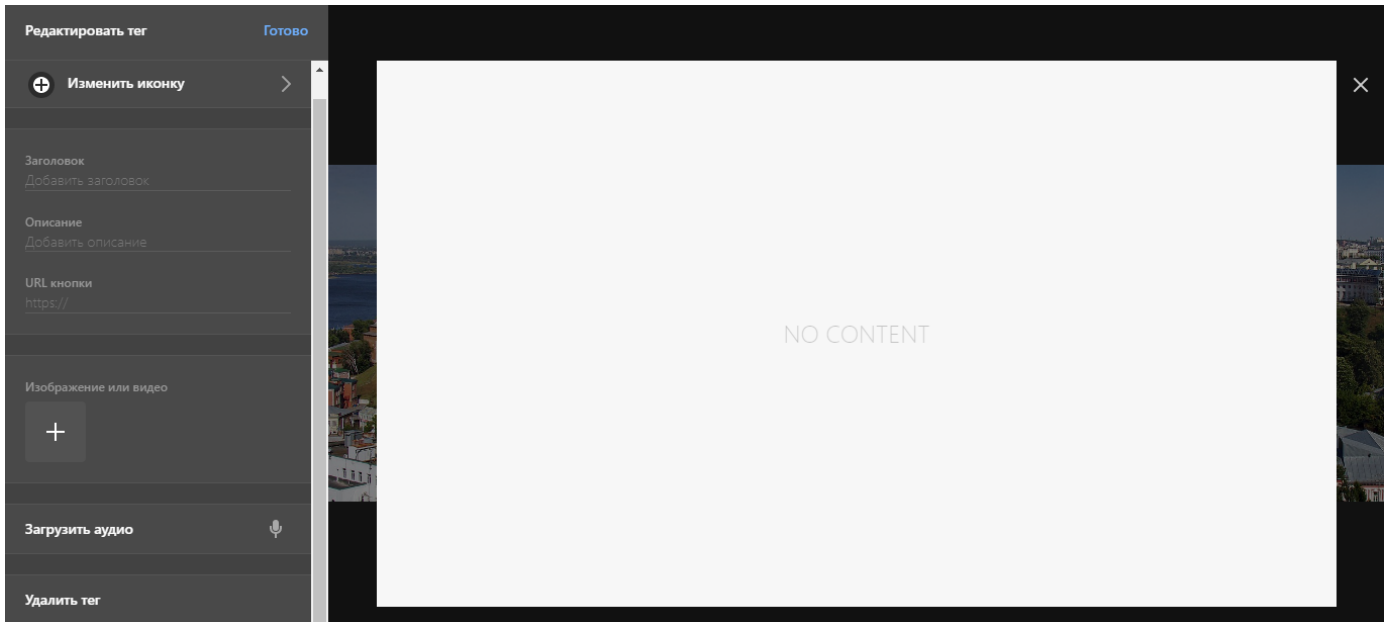
Нам интересно поле слева, где есть следующие категории: «Создать тег», «Настройки», «Готово». Рассмотрим их все по порядку.

- **Создать тег.** Нажимаем. Открываются категории «**Добавить текст и медиа**». На загруженном рисунке с помощью мыши ставим метку на том месте, где нам нужно разместить предполагаемый текст (в дальнейшем расположение метки можно изменить в режиме редактирования путем перетаскивания). При размещении меток желательно избегать правого верхнего угла – метки могут быть перекрыты

функциональными кнопками Thinglink. Сразу же после этого у вас появится область редактирования метки. В правом верхнем углу редактирования находится значок, позволяющий открыть дополнительное меню выбора иконки метки. **Изменить иконку** (Если вы зарегистрированы на бесплатном тарифе, то у вас будет ограниченная возможность для выбора иконок метки. **Готово**.



- В окне **Заголовок** размещается пояснение к метке или библиографическое описание ресурса, на который дается ссылка. Например, если речь идет о книге, это будет название книги и рецензия на нее.
- В поле **URL** кнопки добавляет гиперссылку на изображение, сайт или мультимедийный контент. Если места должна содержать не просто ссылку или текст, а изображение, видео или опрос, то необходимо предварительно найти их в сети Интернет или создать на соответствующих сайтах и сервисах (желательно использовать сервисы, поддерживаемые встраивание Thinglink).
- **Изображение или видео.** С помощью этой кнопки вы подгружаете медиафайл, который предварительно у вас уже подготовлен и находится на рабочем столе компьютера.
- **Загрузить аудио.** С помощью этой кнопки вы подгружаете аудиофайл, который предварительно у вас уже подготовлен и находится на рабочем столе компьютера.
- В нижней части области редактирования **расположена кнопка удаление** метки, отмены создания или редактирования метки, сохранения метки.



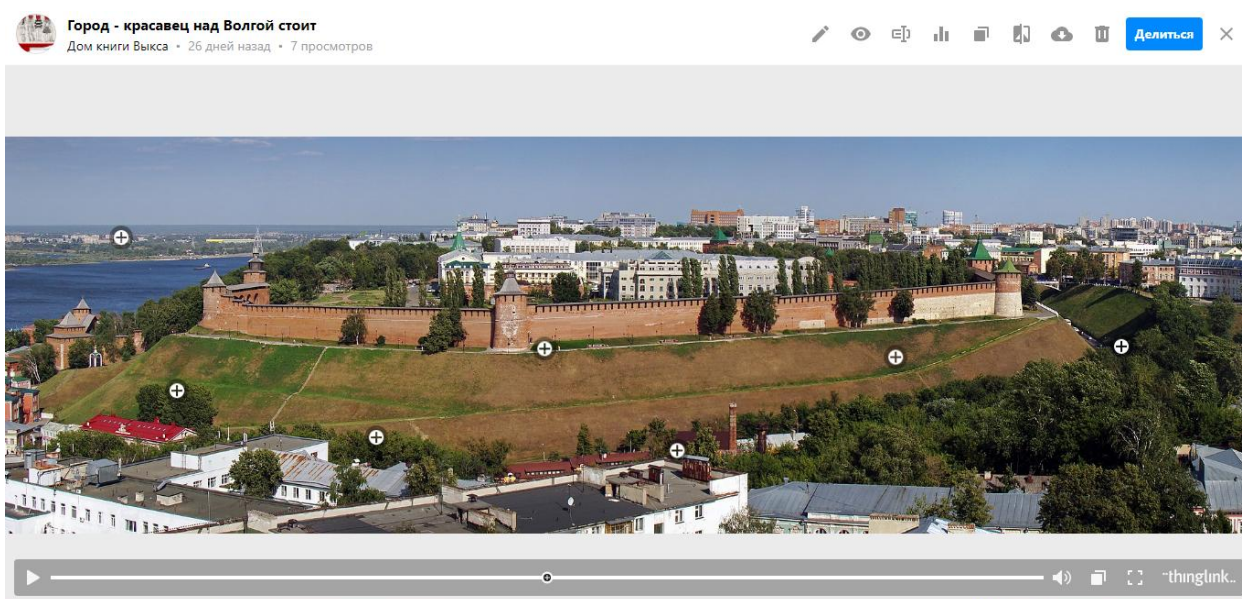
## Следующая кнопка **Настройки**



Изменить настройки при необходимости можно с помощью нескольких кнопок.

- Цветовая схема позволяет поиграть с цветом, можно настроить визуальный стиль тегов, чтобы создать уникальный внешний вид.
- Можно включить пульсирующую анимацию для всех тегов в этом медиафайле.

Материал подготовлен – нажимаем кнопку **Готово**. Вас перебрасывает на конечный результат. Нам интересен верхний правый угол. Можем вернуться к редактированию. Можем нажать **Настройки конфиденциальности**.



По умолчанию изображение является публичным – доступным для поиска, просмотра и публикаций всеми. Изображение можно сделать частным – контент доступен только вам. Если он находится в частной папке, только участники этой папки смогут получить к нему доступ. Также возможно коллективное редактирование. Использовать функцию коллективного редактирования (Моя организация) предпочтительнее для частных изображений, чтобы ограничить круг людей, редактирующих изображение теми, кому была дана ссылка. При смене изображения с частного на публичное необходимо будет отключить функцию allow anyone to edit. Также на этом этапе можно внести изменения, например, заменить фон, переименовать, клонировать, скачать. Для внесения каких-либо изменений, нажмите – редактировать.

### **Публикация интерактивного плаката.**

- Перейти на страницу интерактивного плаката. Страница плаката открывается сразу после закрытия окна редактирования или можно открыть ее из раздела Me, где отображаются все созданные изображения.
- Нажмите в правом верхнем углу кнопку **Делится**

- Можно поместить интерактивный плакат на сайте или блоге, скопировав в буфер обмена его встраиваемый код. Для этого нажмите кнопку «Копировать код в буфер обмена».

- Перейти на страницу сайта или блога, на которую необходимо вставить изображение Thinglink.

- Откройте страницу в режиме редактирования HTML.

- Вставьте скопированный код.

- Сохраните страницу.

### **Ссылки на ресурсы:**

1. Создание интерактивных видеороликов в сервисе Thinglink [Электронный ресурс]. - Режим доступа. - <https://www.youtube.com/watch?v=KKw46JyhNeo>, свободный. – Загл. с экрана.
2. Пивоварова Т. Инструкция по работе с сервисом Thinglink [Электронный ресурс]. - Режим доступа. - <https://www.youtube.com/watch?v=wFG2I-bgyqo>, свободный. – Загл. с экрана.
3. Марычева С. Интерактивный плакат Thinglink [Электронный ресурс]. - Режим доступа. - <http://www.nachalka.com/node/6098>, свободный. – Загл. с экрана.